

## به نام خدا



- دوره‌ای برنامه محور و تفکرگرا مبتنی بر تجربه‌های آموزشی اساتید داشته باشیم که در آن تمرين‌های تجربه‌گرا، زنده و پویا، هنرجویان را به خلاقیت‌های پرهیجانی برساند.
- فقط درس نمی‌دهیم، پیشرفت هنرجو را قدم به قدم تحلیل می‌کنیم، مشاوره می‌دهیم، با او بده بستان کرده و هدایت خواهیم کرد تا انشاء... در این زمان کوتاه بیشترین بهره‌وری را نصیب‌شان کنیم.
- تحقیق، پژوهش، جستجو و مطالعه ارزش‌ها در حوزه اندیشه و فرهنگ ایرانی برای دست یابی به نوعی از تفکر در طراحی، برای توسعه بیانش و ورود به یک جهان بصری خاص از اهداف این دوره است.
- ایرانی فکر کردن، ایرانی اندیشیدن، تصور کردن و سپس طراحی کردن و پردازش خلاقانه تصویر با تأکید بر دست ورزی و سپس و استمرار بی وقفه آن، جوهره اصلی این دوره است.
- می‌آموزیم که گرافیک سرگرمی نیست! بازی کامپیوتروی نیست! چرا و چگونه پدید آمده و دلایل ذاتی پیدایش آن چیست؟ تولات آن چه بوده، چگونه وارد رسانه‌ها شده که اینگونه در ارتباطات بی‌پایان جهانی جاافتاده است.
- از اساتید گرانقدری بهره جسته‌ایم که پذیرش و حضور شان به واسطه دغدغه و تعصب‌های مسئولانه در عرصه آموزش، عزم مارا جزمنtro و پشت ما را گرفت کرده است.
- انتخاب هنرجویان نیز بر مبنای؛ استعداد، قابلیت، پشتکار و جدیت‌شان در این راه بوده، چراکه خواست و عزم آنان یک اصل سرنوشت‌ساز است.

- دراینجا لازم است ضمن تشکر و سپاس بی‌کران از آن ۲ هنرجوی جوان بخصوص از آن تحکم کلام آخرشان، به برخی از شاخصه‌های حرفه‌ای شورا اشاراتی داشته باشیم. هر چند، در صفحات بعدی به طور مختصر و موجز به شرح دروس پرداخته‌ایم که همانا دیدگاه‌های اعضای محترم شورا و مدرسین عزیز است.
- می‌خواهیم هنرجویانی تربیت شوند که قبل از تمرکز و پرداختن به تولید محصولات گرافیک، با مباحث اصلی و پایه‌های نظری طراحی آشنا شده و با تأکید بر آن، مهارت‌های علمی و فنی را نیز تجربه کنند.
- آموزش‌های بنیانی و پایه‌ای گرافیک را که در بسیاری جاها فراموش شده است در این مدرسه احیا کنیم.
- با در نظر گرفتن پتانسیل‌های شخصی هنرجویان، استفاده از تمام توان و انرژی زاینده آنان و با روش آموزش پویا، بنیانهای درست گرافیک را در آنان تقویت کنیم.
- زیرساخت‌های اساسی و اصولی آموزش گرافیک را که مبتنی بر فکر کردن، تصور کردن، طراحی کردن و پردازش ایده‌با مفهوم و معنای خلاقانه آن است را در یک بسته نیرومند با ارکانیزم زنده و شاداب و دلپذیر بی‌اموزیم.
- با تکالیف خلاق و قاعده‌مند که متدولوژی آزمایش و پیشرفت‌های فردی را تشویق می‌کند هنرجویان را به درک صحیحی از تفکر مفهومی، عوامل بصری، قواعد و اصول طراحی برسانیم تا از تکنیک‌های طراحی دیجیتال متمایز شوند.

چندی پیش که ۳ هنرجوی جوان پس از یکی از نشست‌های آزاد آموزشگاه‌لب به اعتراض‌گشوده و (البته با کمی رود ربا یستی!) خواسته‌هایشان را به زبان آوردند، تا چند روزی نتوانستیم از گیجی این درخواست خارج شویم؛ نه می‌شد به سادگی پشت‌گوش انداحت و مثل بسیاری از طرح‌هایی که در سر داشته و داریم به آینده موکول اش کنیم و نه اینکه بلا فاصله آستین بالا بزنیم و از فردای آن روز مقدمات و مؤخرات اجرائی آن را فراهم کنیم. آن ۳ هنرجوی جوان گفتند؛ "ما چه گناهی کرده‌ایم که نه آنقدر یاد گرفته‌ایم که امروز در کلاس‌های پیشرفت‌گرافیک (دوره طراحی شده به سرپرستی رضا عابدینی) پذیرفت‌شویم و نه اینکه در سطحی هستیم که بتوانیم با بهره‌گیری از کلاس‌های دوره‌های مستقل به دانش و سواد تكمیلی تری دست یابیم". و اضافه نمودند؛ "در دانشگاه هم قبول نشده‌ایم، پس تا سال دیگر که بخواهیم کنکور بدھیم یک‌سال تمام از عمرمان را بی‌هیچ برنامه کارآمدی از دست می‌دهیم." و کلام آخر اینکه؛ "شما مثل پدران ما موظف‌اید که برای ما هم فکر و برنامه‌ای داشته باشید!!" این قصه را طی چند روز پیاپی، بی‌کم و کاست با چند تن از دوستان و اساتید دلسوز "مدرسه ویژه" در میان نهادیم و پیش طرح نسبتاً خام اما پر عزم مان را در گوش‌شان زمزمه کردیم.

همگان از آن استقبال کردند و مکمل‌هایی هم به آن افزودند. بدین گونه "شورای طرح و برنامه ریزی آموزشی" دوره‌با حضور و مشاوره مسئولانه این عزیزان شکل گرفت. "طاهره محبی تابان - بهرام کلهرنیا - رضا عابدینی - فرزاد ادبی - مریم کهوند و امرالله فرهادی" و از این میان "مریم کهوند" با بزرگواری تمام سرپرستی دوره را عهده دار شدند.

حاصل شور و گفتگوهای شورا بالاخره در جلسه دو شنبه ۸۷/۶/۱۱ به نتایج پریاری رسید که پس از درخواست و گفتگو با اساتید پیشنهادی (که تقریباً با لطف و عنایت خاص همگی مواجه گردید)، به برنامه آموزشی کم نظری (صفحه رویرو) تبدیل شد.

